



Aplikācijas veidošana

1. uzdevums. Apsveikuma kartītes izgatavošana

Sasniedzamais rezultāts: veidoju apsveikuma kartītes ar aplikācijām.

1.1. Auduma aplikācija

Nepieciešams

- no auduma izgrieztas ģeometriskas figūras;
- krāsainais papīrs;
- drēbnieka krīts, ziepes vai zīmulis;
- šķēres, līme;
- pērlītes;
- flomāsters.

Darba gaita

1. Radi ieceri apsveikuma kartītes izgatavošanai!
2. Izvēlies nepieciešamos materiālus, instrumentus un palīgmateriālus!
3. Saloki kartīti! Izvieto un pielīmē aplikācijas, papildini ar zīmētām līnijām un dekoratīviem elementiem!

Piemērs





1.2. Filca aplikācija

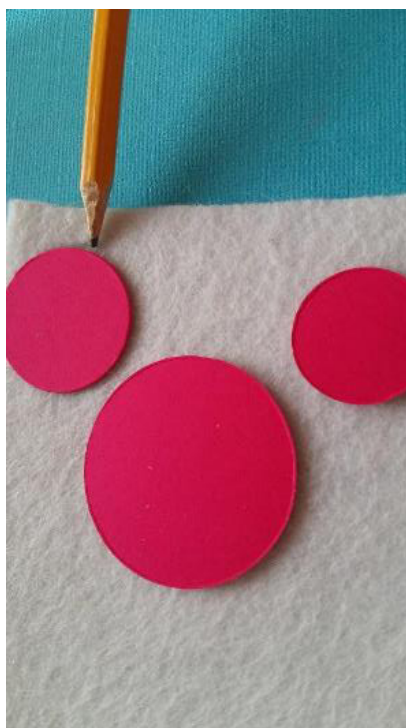
Nepieciešams

- no filca izgrieztas ģeometriskas figūras;
- krāsainais papīrs;
- drēbnieka krīts, ziepes vai zīmulis;
- šķēres, līme;
- pērlītes;
- flomāsters.

Darba gaita

1. Uzzīmē vienkāršu zīmējumu vai izvēlies kādu gatavu zīmējumu!
2. Izgriez no papīra katru detaļu!
3. Novieto izgrieztos trafaretus (šablonus) uz auduma, apvelc tos, izgriez!
4. Izvieto detaļas atbilstoši zīmējumam uz pamata, pielīmē!
5. Papildini ar rotājumiem, actiņām u. c.!

Piemērs





2. uzdevums. Aplikācija uz T krekla

Sasniedzamais rezultāts: radu ieceri un veidoju aplikācijas uz apģērba.

Nepieciešams

- neirstošs audums, auduma gabaliņi aplikācijai;
- T krekls;
- līmaudums;
- gludeklis;
- drēbnieka krīts vai ziepes;
- šķēres;
- šūšanai sagatavota šujmašīna.

Darba gaita

1. Izdomā un uzzīmē aplikācijas skici! Pēc šīs skices sagatavo aplikācijas trafaretu (šablonu)!
2. Aplikācijai iecerētajam audumam kreisajā pusē ar gludekli piegludini līmaudumu jeb starpliku!
3. Uz aplikācijai sagatavotā auduma ar drēbnieka krītu vai ziepēm apvelc savas aplikācijas trafaretu!
4. Aplikāciju izgriez!
5. Izgriezto aplikāciju ar labo pusi uz āru uzliec uz T krekla tajā vietā, kur vēlies, lai būtu gatavā aplikācija!
6. Aplikāciju piespraud ar kniepadatām vai piediedz ar roku!
7. Ar šujmašīnu piešuj aplikāciju!
8. Svarīgi! Šujot jāpievērš uzmanība, lai T kreklam abas puses netiktu sašūtas kopā aplikācijas atrašanās vietā.
9. Aplikācija gatava!



3. uzdevums. Apaļš spilventiņš ar aplikācijām

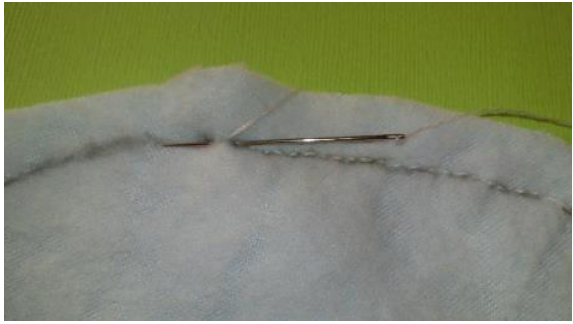
Nepieciešams

- neirstošs audums, auduma gabaliņi;
- adata;
- diegs;
- ievērējs;
- šķēres;
- sintepons;
- zīmulis, papīrs.

Darba gaita

1. Izdomā un uzzīmē spilvena skici! Izgriez spilvena formas trafaretu (šablonu)!	
2. Novieto trafaretu uz izvēlētā auduma, apvelc siluetu! 3. Apmēram 1 cm attālumā novelc otru līniju, pa kuru griezīsi! Uzzīmē vēl vienu tieši tādu pašu detaļu!	



3. Atzīmē 8 cm garu posmu uz auduma šujamās līnijas, kas netiks aizšūts! 4. Izgriez abas detaļas!	
5. Detaļu, kas būs virspusē, dekorē ar aplikācijām pēc savas ieceres: ar rotājumiem, kas izgriezti no auduma; tamborētām gaisa pīnītēm; citiem rotājumiem. 6. Piešuj vai pielīmē rotājumus iecerētajās vietās!	 
7. Uzliec abas pamata detaļas vienu uz otras, ar labajām pusēm uz iekšu! 8. Iever diegu adatā! Nostiprini diegu! Pa uzzīmēto līniju sašuj kopā abas daļas ar mašīndūrienu vai šujmašīnu, atstājot neaizšūtu iepriekš atzīmēto nogriezni!	
9. Veic iegriezumus ar šķērēm sašūto pamata detaļu malās, nepārgriežot sašūšanas līniju! 10. Pa neaizšūto daļu spilvenu izver uz labo pusi!	



11. Saplucini sinteponu!

12. Pa atveri piepildi spilvenu ar sinteponu!



13. Aizšuj atveri! Pēc ieceres papildini rotājumus!



Spilventiņš gatavs!

