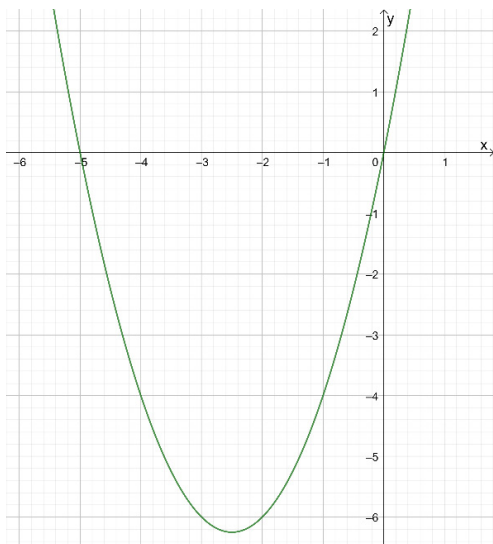


Kā noteikt kvadrātnevienādības atrisinājumu?

Sasniedzamais rezultāts: atrisina kvadrātnevienādību, izmantojot kvadrātfunkcijas grafika skici.

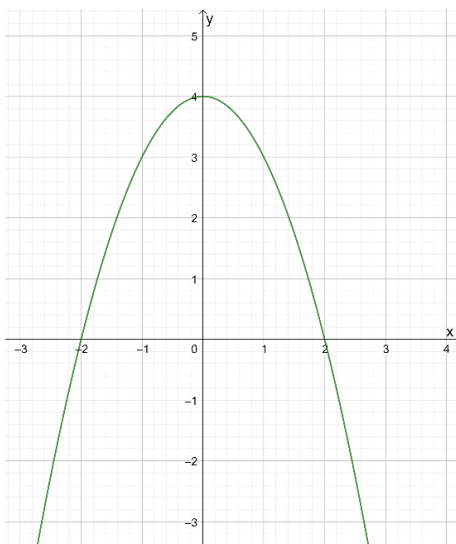
1. ATCERIES!

Tu jau proti noteikt kvadrātfunkciju īpašības. Nosaki katrā attēlā dotajai kvadrātfunkcijai tās argumenta vērtības, ar kurām funkcijas vērtības ir pozitīvas vai negatīvas!



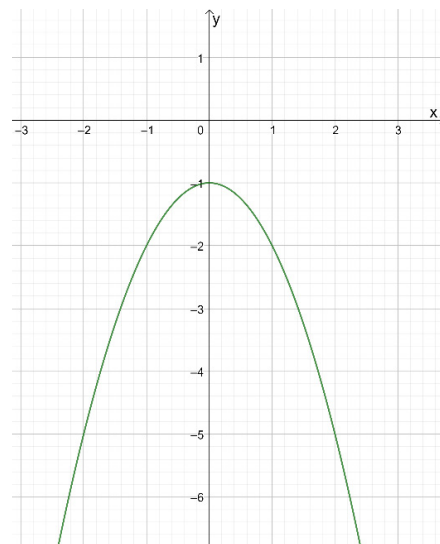
$$y = x^2 + 5x$$

$$y > 0, \text{ ja } x \in$$



$$y = 4 - x^2$$

$$y < 0, \text{ ja } x \in$$

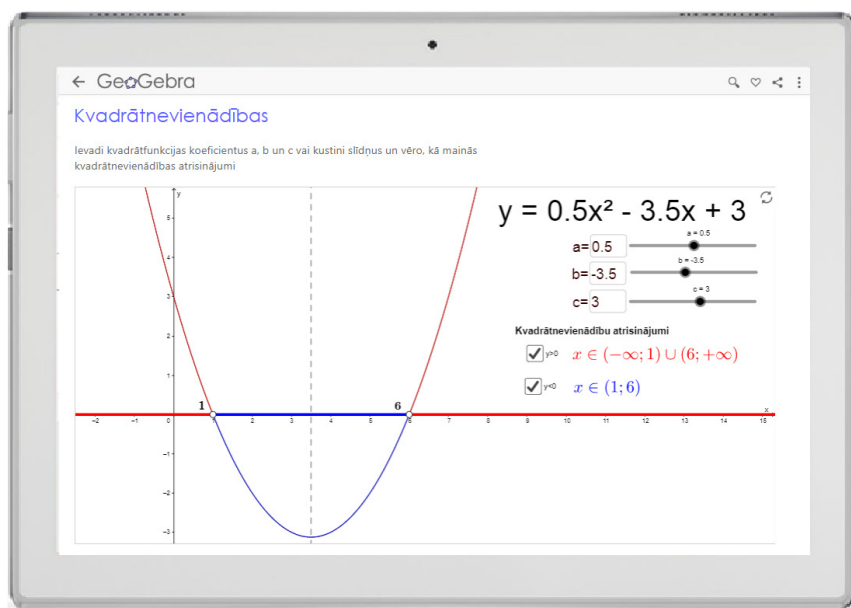


$$y = -x^2 - 1$$

$$y < 0, \text{ ja } x \in$$

2. Kvadrātnevienādības atrisinājumu iespējams nolasīt, ja uzzīmē atbilstošu kvadrātfunkcijas grafiku.

Atver norādīto saiti, ievadi kvadrātfunkcijas koeficientus a , b un c vai kustini slīdņus un vēro, kā mainās kvadrātnevienādības atrisinājumi atkarībā no funkcijas formulas!



3. Sadarbojies grupā pa 4:

Katrs grupas dalībnieks uzraksta plānu, kā atrisināt kvadrātnevienādību:

A $ax^2 + bx + c > 0$

B $ax^2 + bx + c \geq 0$

C $ax^2 + bx + c < 0$

D $ax^2 + bx + c \leq 0$

Salīdziniet uzrakstītos plānus, veiciet uzlabojumus!

Papildiniet plānu tā, lai to varētu izmantot jebkuras kvadrātnevienādības atrisināšanai!