

## Fantāzijas stāsta, spoku stāsta radīšana

Pamēģini uzrakstīt savu spoku stāstu vai radiet spoku stāstu kopā – piedāvāji citai grupai idejas, no kurām veidot spoku stāstu! Dzirdēsiet, cik idejas var dažādi interpretēt.

### Idejas fantāzijas stāsta radīšanai

#### 1. Iepazīsties ar spoku stāstiem raksturīgiem elementiem!

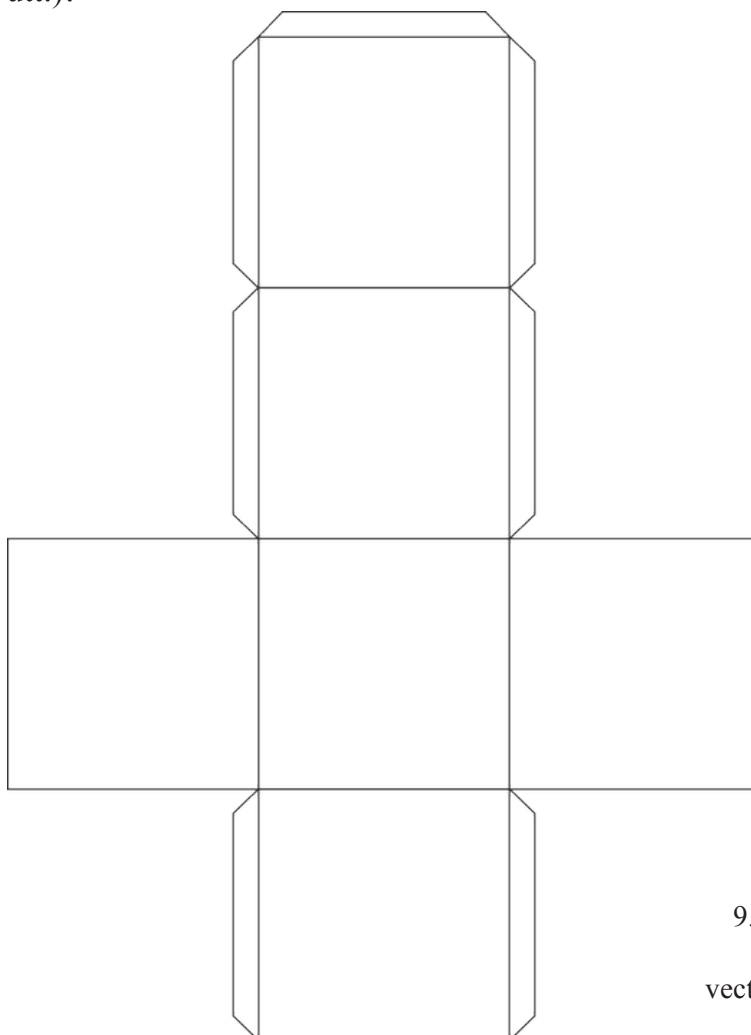
Elementi

- 1) tēls, skaņa, parādība, pārdabiska būtne;
- 2) darbības vieta;
- 3) darbības laiks;
- 4) neparasts, baiss notikums;
- 5) tēla, skaņas, parādības, pārdabiskas būtnes sajūtas, izjūtas;
- 6) dažādi tēlainās izteiksmes līdzekļi (salīdzinājums, epitets, personifikācija).

Kurā personā stāstu veidosiet, lai tas būtu ticamāks?

Kāda nozīme spoku stāstā ir tēlainās izteiksmes līdzekļiem?

#### 2. Uzrakstiet uz katras kuba skaldnes konkrētu spoku stāsta elementu (piem., tēls – Zaļā Jumprava utt.)!



1.attēls. Kubs [tiešsaiste]. 2013, 9. okt. [skatīts 2020.g. 2. februārī].  
Pieejams: <https://pixabay.com/vectors/cube-geometry-mathematics-polyhedra-148828/>

**3. Izveidojiet kubu, salīmējot to!**

Kubu kā spēles elementu var mest, lai uzvestu nākamajai grupai spoku stāstā izmantojamo elementu. Ar kubu darbojas tik ilgi, līdz visas grupas saņēmušas konkrēti minētus spoku stāsta elementus.

**Var darīt arī tā:** savu kubu met kādai citai grupai, un tā rada spoku stāstu saskaņā ar visiem uz kuba minētajiem piemēriem. Pēc tam ar kubiem var mainīties tā, lai kāda cita grupa arī rada spoku stāstu ar tiem pašiem konkrēti minētajiem elementiem. Jūs būsit tik dažādus spoku stāstus radījuši! Drīkstat arī veidot katrs savu kubu vai pāros, lai pēc tam samainītos ar citu pāri.

**4. Vienojieties par laiku, kādā spoku stāsts radāms!****5. Izplānojiet, kā sešu cilvēku grupā sadalīsiet pienākumus, lai varētu uzrakstīt spoku stāstu atbilstoši piedāvātajiem elementiem!****6. Izdomājiet stratēģiju, kā stāstu pierakstīsiet!****7. Izvēlieties stāstītāju! Izpētiet laba priekšnesuma kritērijus! Drīkstat, protams, tos papildināt.**