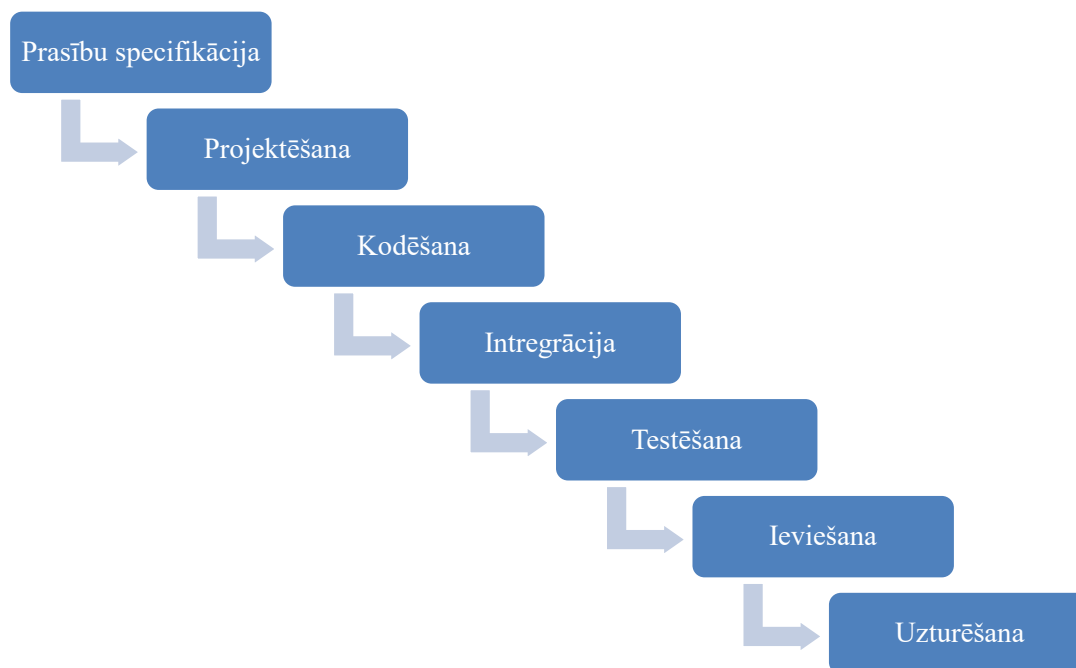


Programmatūras izstrādes modeļi

Programmatūras izstrādes modelis (*Software Development Methodology*) ir veids, kā tiek izstrādāta programmatūra. Izstrādes modelis satur izstrādes posmus un to secību (kas var atkārtoties).

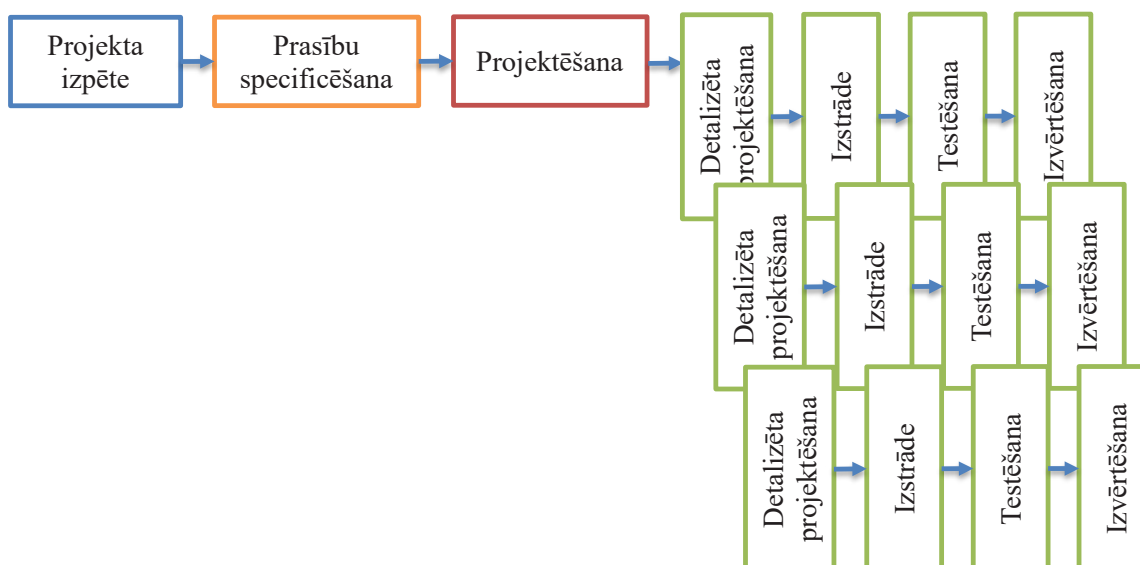
Ūdenskrituma modelis

Visos attīstības posmos process virzās kaskādes režīmā. Katram posmam ir konkrēti rezultāti. Nākamais posms nevar sākties, pirms iepriekšējais nav pilnībā pabeigts.



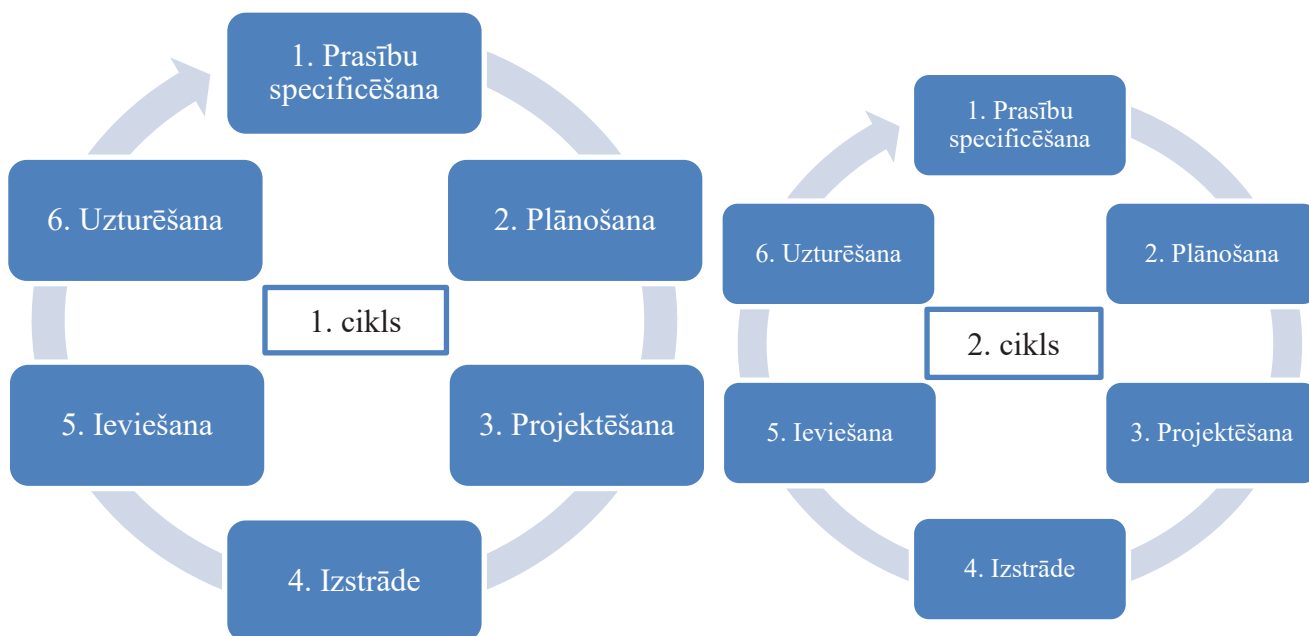
Iteratīvais modelis

Katrā atkārtojumā programmatūra attīstās un aug. Programmatūra tiek ieviesta pa daļām, nav nepieciešama pilnīga specifikācija jau no paša sākuma. Izstrādes procesā ir iespējamas nelielas (bet ne radikālas) prasību izmaiņas.



Scrum modelis

Cikli parasti ir 2–4 nedēļas gari un pirms tiem tiek veikta rūpīga plānošana un iepriekšējā cikla novērtējums. Šis ir viens no izplatītākajiem spējas izstrādes dzīves cikla modeļiem.



V-modelis

Lineārs modelis, kurā katram posmam ir atbilstoša testēšanas aktivitāte.

