

Es sapratīšu
Trijstūra laukuma formulu es varu iegūt: • spriežot; • izmantojot taisnstūra laukuma formulu.
Trijstūrim ir: • trīs malas; • trīs augstumi. Aprēķinot laukumu ar formulu $S = \frac{a \cdot h}{2}$, man jāņem vērā, ka augstums h ir vilkts pret malu a.
Es varu aprēķināt riņķa laukuma precīzo vērtību ar formulu $S = \pi R^2$. Es iegūšu laukuma aptuveno vērtību, aizvietojoiet skaitli π ar tā aptuveno vērtību.
Telpiskus ķermeņus attēlojot plaknē, • saglabājas: ✓ paralelitāte, ✓ taisnes nogriežņu garumu attiecība, ✓ paralēlu nogriežņu garumu attiecība; • var mainīties: ✓ citi lielumi, ✓ figūru savstarpējais novietojums.
Taisnas prizmas: • pamati ir vienādi daudzstūri; • visas sānu skaldnes ir taisnstūri.
Es varu izmantot vienu un to pašu sakarību, lai aprēķinātu: • taisnas prizmas (arī taisnstūra paralēlskaldņa) tilpumu; • cilindra tilpumu. Tilpuma aprēķināšanas sakarība nosaka, ka tilpuma skaitlisko vērtību veido reizinājums starp: • pamata laukuma skaitlisko vērtību; • augstuma skaitlisko vērtību.

Es pratīšu

Es sadalīšu figūru citās figūrās.

Es aprēķināšu citu figūru laukumu, izmantojot dotos lielumus.

Nezināmo lielumu aprēķināšanai es lietošu:

- trijstūra laukuma aprēķināšanas formulas;
- riņķa laukuma aprēķināšanas formulas.

Piemēram, aprēķinot riņķa sektora laukumu.

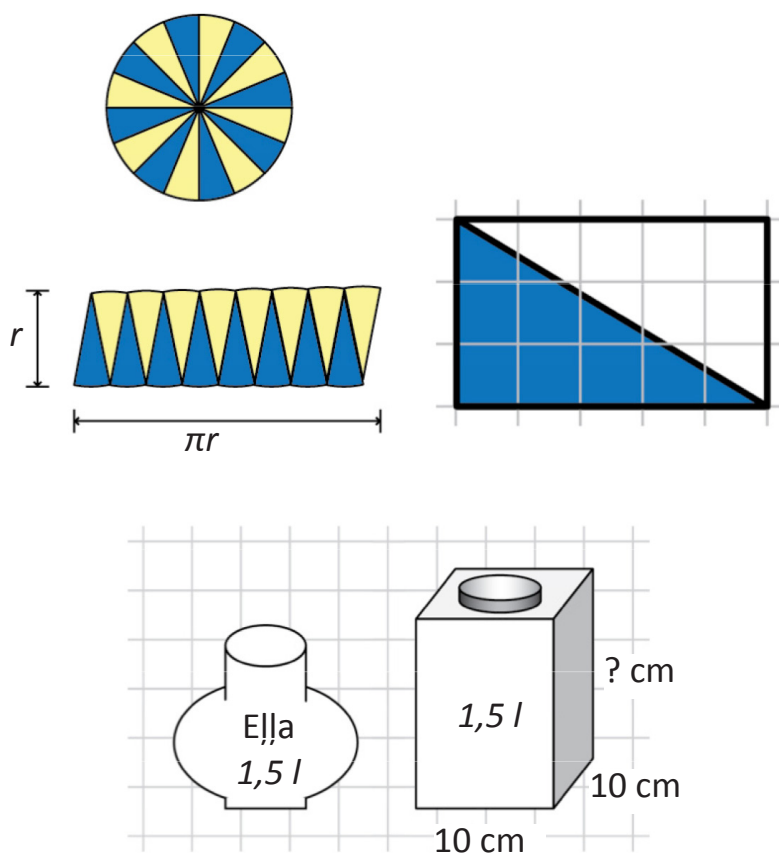
Es aprēķināšu taisnas prizmas un cilindra:

- virsmas laukumu;
- tilpumu.

Es lietošu sakarības starp lielumiem, aprēķinot nezināmos lielumus.

Es lietošu arī digitālus rīkus, lai zīmētu:

- cilindrus;
- taisnas prizmas.



Kompleksi sasniedzamie rezultāti

- Es pamatoju trijstūra laukuma formulu:
 - ✓ veicot spriedumus;
 - ✓ lietojot laukuma īpašības;
 - ✓ izmantojot zināšanas par plaknes figūru laukuma aprēķināšanu.
- Es aprakstu ar algebriskām izteiksmēm:
 - ✓ plaknes figūru lielumus;
 - ✓ telpisku ķermeņu lielumus;
 - ✓ sakarības starp figūrām un ķermeņiem.
- Es izskaidroju taisnstūra paralēlskaldņa attēlojumā:
 - ✓ kuriem lielumiem to garumu attiecība saglabājas vai nesaglabājas;
 - ✓ kuriem nogriežņiem to savstarpējais novietojums saglabājas vai nesaglabājas.

Es zīmēju ar atbilstošiem digitālajiem rīkiem:

- ✓ taisnu prizmu;
- ✓ regulāru piramīdu;
- ✓ cilindru;
- ✓ konusu;
- ✓ minēto figūru izklājumus.

Es pētu šo figūru:

- ✓ skatus dažādās plaknēs;
- ✓ īpašības.

- Es nosaku un raksturoju iespējamo telpisko ķermeni pēc dažiem ķermeņa skatiem.

Ieradumi

- Es spriedīšu un izdarīšu secinājumus par to, kā es varu aprēķināt plaknes figūru laukumu.

Tādā veidā es attīstīšu ieradumus:

- ✓ jaunu informāciju saistīt ar esošajām zināšanām, lai veidotu jaunas zināšanas;
- ✓ paskaidrot un pamatot savus apgalvojumus.

- Es izmantošu digitālos rīkus, lai pētītu un raksturotu:

- ✓ plaknes;
- ✓ telpas figūras.

Tādā veidā es attīstīšu ieradumu:

- ✓ plānot savu domāšanas procesu;
- ✓ vadīt savu domāšanas procesu.

Jēdziens

Taisna prizma.