

Kā formulēt intervijas jautājumus?

1. Lasi Latvijā pirmā videospēļu muzeja īpašnieka Harija Beļska atbildes uz žurnālista Oskara Miķelsona uzdotajiem jautājumiem un padomā, kādi varētu būt intervijas jautājumi!

Žurnālists – cilvēks, kurš nodarbojas ar publicistiski literāru darbību (žurnālos, laikrakstos, televīzijā, radio, informācijas aģentūrās utt.).

1) _____

– Sen par šo visu domāju. Man mājās tā milzīgā kolekcija jau desmitiem gadu stāvēja. Un sapratu, ka neviens to neredz, tāpēc jāparāda cilvēkiem.

2) _____

– Jā, tā ir mana kolekcija.

3) _____

– 20 gadu laikā sakrājies.

4) _____

– Ideja radās jau sen. Problēma bija tajā, ka man nebija iespējas to realizēt. Tomēr man paveicās, jo *Videogames* veikalā otrajā stāvā dabūjām lielākas telpas. Kā jau teicu iepriekš, doma par muzeju jau bija sen, vienkārši nebija, kur to izveidot. Tiklīdz šī iespēja parādījās, tā uzreiz to realizējām.

5) _____

– Godīgi sakot, eksponāti tiek meklēti pa visu pasauli.

6) _____

– Muzejs regulāri tiks papildināts ar jauniem eksponātiem. Mēģināsim taisīt arī kādus pasākumus, piemēram, retākos eksemplārus varētu izņemt laukā no slēgtām vitrīnām un pieslēgt, lai cilvēks varētu paspēlēties, jo šīs aparatūras tiešām ir retas, interesantas un unikālas.

2. Izvēlies vienu no piedāvātajiem variantiem un uzraksti intervijas jautājumus!

1.	1 punkts par katru pareizi ievietotu jautājumu.	Ievieto skolotāja dotos jautājumus atbilstošā vietā intervijā!
2.	2 punkti par katru saturiski pareizi formulētu un gramatiski pareizi uzrakstītu jautājumu.	Izmanto skolotāja dotos atslēgvārdus, lai izveidotu intervijas jautājumus! Ievieto tos atbilstošā vietā intervijā!
3.	3 punkti par katru saturiski pareizi formulētu un gramatiski pareizi uzrakstītu jautājumu.	Formulē jautājumus pats/pati, balstoties uz intervijā sniegtajām H. Beļska atbildēm!

3. Kopā ar klasesbiedru/klasesbiedreni pārrunāji, kuri jautājumi jums likās interesanti! Kāpēc?

- Izdomājiet vēl vismaz 3 jautājumus, kurus jūs vēlētos uzdot Harijam Beļskim par viņa izveidoto muzeju!

- _____
- _____
- _____

- Iedomājieties, ka jūsu klasesbiedri ir videospēļu muzeja īpašnieki! Uzdodiet viņiem savus jautājumus!