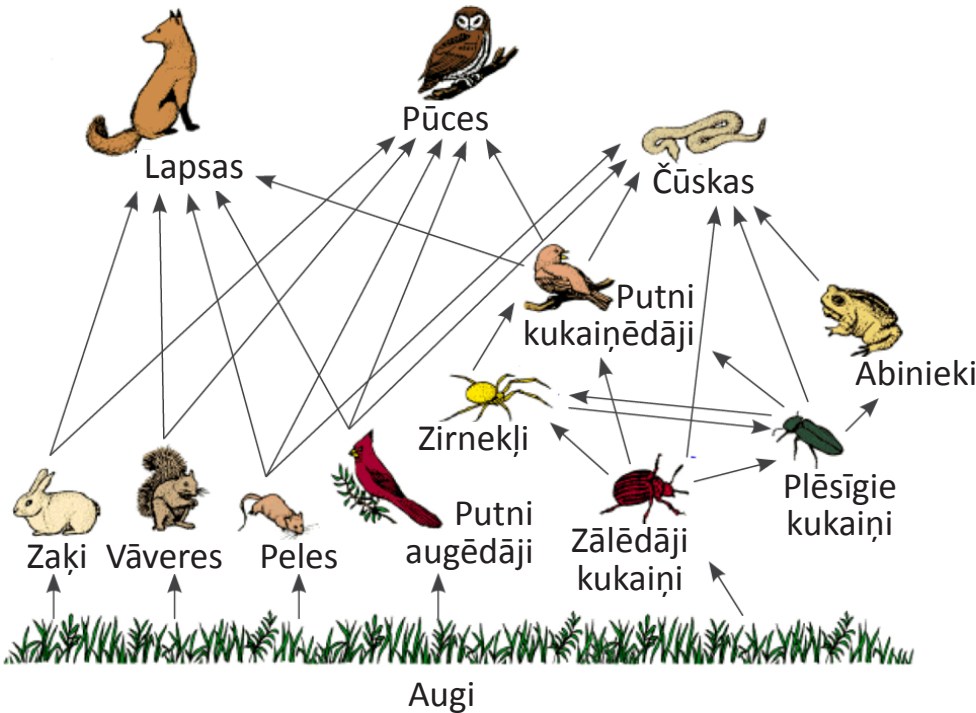


Atgrekotājs	Dzīvnieks, kurš ir augēdājs. Tas atšķiras no citiem zālēdājiem ar īpatnēju gremošanas trakta uzbūvi. Pirmajā barošanās solī noplūktā zāle tiek pavirši sakošļāta un norīta. Pēc 30–60 minūtēm dzīvnieks barību atrij. Dzīvnieks barību atkārtoti sakošļā un vēlreiz saslapina ar siekalām. Barības atgrekošana ilgst 40–60 minūtes. Pēc 15–20 minūtēm, kad atgrekošana beigusies, dzīvnieks barību uzņem no jauna. Atgrekotājs ir, piemēram, govs.
Augēdājs (jeb zālēdājs)	Dzīvnieks, kas ikdienā pārsvarā pārtiek no augu izcelsmes barības. Augēdāji ir, piemēram, zilonis, zaķis un citi dzīvnieki.
Barošanās ķēde	Barošanās attiecību lineārs attēlojums. Lineārā attēlojumā saistība ir attēlota ar līnijām. Barošanās ķēde sākas ar producentiem jeb ražotājiem. Tālāk seko primārie patērētāji jeb augēdāji. Tad seko sekundārie patērētāji jeb gaļēdāji. Ķēdes noslēgumā vienmēr ir destruktori jeb noārdītāji (sliekas, sēnes un baktērijas).
Barošanās tīkls	Dabā barošanās ķēdes savā starpā krustojas un veido barošanās tīklus. Barošanās tīklos barības ķēdēm vismaz viens posms ir kopīgs.  The diagram illustrates a complex food web. At the base are 'Augi' (Plants). Arrows point from the plants to primary consumers: 'Zaķi' (Rabbits), 'Vāveres' (Squirrels), 'Peles' (Squirrels), 'Putni augēdāji' (Grass-eating birds), and 'Zālēdāji kukaiņi' (Grass-eating insects). From these primary consumers, arrows point to secondary consumers: 'Lapsas' (Foxes), 'Pūces' (Owls), 'Čūskas' (Snakes), 'Putni kukaiņēdāji' (Insect-eating birds), 'Zirnekļi' (Spiders), 'Plēsīgie kukaiņi' (Predatory insects), and 'Abinieki' (Amphibians). The web shows multiple overlapping feeding relationships, creating a network rather than a single linear chain.

Enzīmi (jeb fermenti)	Vielas, kas paātrina organismā notiekošās vielmaiņas reakcijas. Vielmaiņas reakcijas ir: • uzturvielu noārdīšana; • jaunu vielu veidošana; • vielu transportēšana; • ķermeņa temperatūras un pH regulēšana; • citas reakcijas. Gandrīz visi fermenti pēc uzbūves ir olbaltumvielas.
Fotosintēze	Organisku vielu sintēzes process no neorganiskiem savienojumiem (oglekļa dioksīda un ūdens). Fotosintēzes procesā organismi izmanto gaismas enerģiju. Fotosintēzē kā blakusprodukts izdalās skābeklis. Fotosintēze notiek augos, aļģēs un fotosintezējošās baktērijās.
Gaļēdājs	Dzīvnieks, kas ikdienā pārsvarā pārtiek no gaļas jeb dzīvnieku izcelsmes barības. Šo barību dzīvnieks medī pats vai izmanto citu plēsēju medījumu. Gaļēdāji ir, piemēram, lauva, vilks, zalktis, skrejvabole, lapsa un citi dzīvnieki.
Gremošanas orgānu sistēma	Orgānu sistēma, kuras galvenā funkcija ir saistīta ar barības vielu uzņemšanu. Barības vielas ir nepieciešamas organismam. Atsevišķām gremošanas orgānu sistēmas daļām ir arī citas funkcijas.
Guza	Barības vada paplašināta daļa putniem un dažiem bezmugurkaulniekiem (gliemjiem, tārpiem, kukaiņiem). Guza kalpo barības uzkrāšanai. Dažiem organismiem guzā notiek barības vielu pārstrāde. Piemēram, bitēm guzā notiek nektāra pārstrāde medū.
Lipīdi	Vielu grupa, pie kuras pieder tauki un tiem līdzīgas vielas. Lipīdi atrodas dzīvnieku un augu organismos. Lipīdi veic enerģijas uzkrāšanas funkciju un aizsargfunkciju.

Ogļhidrāti	Vielu grupa augu organismos. Ogļhidrāti veidojas fotosintēzes procesā. Dzīvnieki uzņem ogļhidrātus, barojoties ar augiem. Ogļhidrāti nodrošina organismus ar enerģiju. Enerģija ir nepieciešama dzīvības procesiem.
Olbaltumvielas (jeb proteīni)	Vielu grupa, kas veic dažādas dzīvībai nepieciešamas funkcijas. Olbaltumvielas vajadzīgas: augšanai, attīstībai, organisma šūnu un audu atjaunošanai. Olbaltumvielas izpilda arī aizsargfunkcijas. Tās ir fermentu sastāvdaļas.
Visēdāji	Dzīvnieki, kas ikdienā pārtiek no augiem un dzīvniekiem. Tie nav speciāli pielāgojušies uzturā lietot tikai augus vai tikai dzīvniekus. Visēdāji ir, piemēram, mežacūka, lācis, vārns un citi dzīvnieki.
Vitamīni	Ķīmiski savienojumi, kas nelielā daudzumā ir nepieciešami normālai organisma funkciju nodrošināšanai. Vitamīni ir jāuzņem ar pārtiku, jo organisms tos vai nu nespēj sintezēt vai sintezē nepietiekamā daudzumā.